

Inovácia metód laboratórnej výučby teórie riadenia na báze modelovania



Katedra riadiacich a informačných systémov

Elektrotechnická fakulta
Žilinská univerzita v Žiline

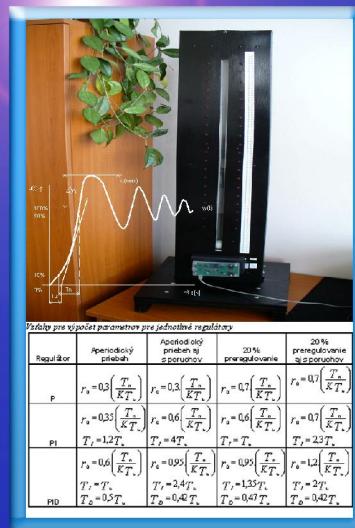
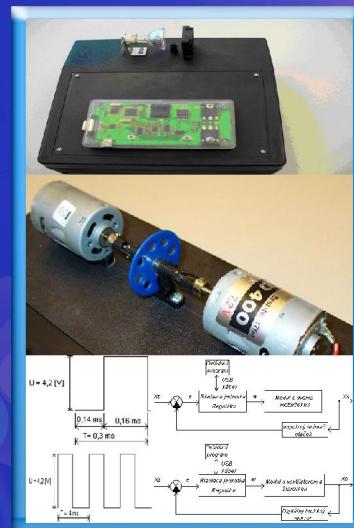
maria.franekova@fel.uniza.sk



Riešiteľský kolektív: doc. Ing. M. Franeková, PhD., doc. Ing. Z. Exnár, PhD., doc. Ing. L. Muzikárová, PhD.,
Ing. E. Bubeníková, Ing. P. Holečko, Ing. P. Cigánek, Ing. J. Hrbček, Ing. V. Šimák, Ing. J. Rofář,
Ing. T. Michulek, Ing. M. Hrnčiar

Zodpovedný riešiteľ: doc. Ing. M. Franeková, PhD.

Od akademického roku 2006/2007 pedagógovia Katedry riadiacich a informačných systémov na Elektrotechnickej fakulte Žilinskej univerzity v Žiline začali vyučovací proces v priestoroch novej budovy, pričom majú snahu vybudovať moderné laboratória s využitím programových prostriedkov internetových technológií a na báze e-learningu. Tomuto cieľu má pomôcť získaný projekt KEGA K-057-06-00, ktorého nosnou úlohou je inovácia metód laboratórnej výučby predmetov v laboratóriu „Teórie automatického riadenia“ na báze modelovania a demonštračných výukových modelov. V posteri, ktorý prezentuje riešiteľský kolektív projektu KEGA na konferencii TCP 2007, Vám chceme priblížiť najzaujímavejšie výsledky a skúsenosti z modelovania reálnych dynamických sústav v Matbale a výsledky práce doktorandov a diplomantov s výukovými modelmi smerovanými hlavne do oblasti teórie automatického riadenia, ktoré boli realizované v rámci projektu za posledné dva roky. Prezentácie v posteri sú zamerané na nasledujúce oblasti:



Gulička na ploche

Reálny model Gulička na ploche je vytvorený firmou Humusoft. Pozostáva z taniera naklňajúceho sa okolo svojej stredovej osi a to ľahko, že sklon taniera - roviny môže byť ovládaný v dvoch zvislých smeroch. Nasťavnením požadovaného polohy zadáme, na akú poziciu má systém umiestniť guličku. Model slúži na riešenie úloh rozpoznania obrazu a návrhu regulátorov. Pre komunikáciu s PC používame vstupno - výstupnú multifunkčnú kartu MF624. Riešiteľský kolektív sa začal spracovať obrázok. Na určenie polohy guličky sú použité nasledovné algoritmy: prahovanie obrazu na určitej jasovej úrovni a zisťovanie špecifickej farby, detektácia hrán a sledovanie hranic.

PID regulátory

Regulácia teploty:

Používaný je modul s ventilátorom a žiarovkou spojený s riadiacou jednotkou. Takéto spojenie vzniká demonštračná úloha na regulácii teploty. Žiarovka tu poslúži ako zdroj tepla. Teplota je späť snímaná pomocou digitálneho teplotného senzora SMT 160 - 30. Ventilátor tu slúži ako chladiacia zariadenie celéj sústavy, aktívuje sa vtedy, keď sa nastaví porucha v riadiacom programme.

Regulácia otáčok:

Používaný je modul s dvojím leteckým motorčekom Graupner SPEED 7.2 V, ktoré sú spojené cez konektor s riadiacou jednotkou. Ich spojením vzniká demonštračná úloha na riadenie otáčok motorčeka. Jeden motorček tu pracuje ako mazací sila (je to fázy motorčiek na module) a druhý motorček pracuje ako brzdacia sila (je to pravý motorček na module).

Regulácia polohy guličky

Vytvorený modul reguluje polohu pingpongovej loptičky na nadšanej prúdom vzduchu pomocou vysokootáčkového ventilátora. Na snímanie polohy lopatky sú použité infračervené závery a SW cast modulu realizuje mikroprocesor ATMEL AT89S8252, ktorý spracováva informácie o polohe a informuje o tom riadiaci jednotku pripravku Regulation Control (výrobca IMFSoft s.r.o.). Ovládaci program bežiaci na PC, umožňuje užívateľovi nastaviť potrebné parametre pre reguláciu a tiež nastaviť mnoho ďalších funkcií.

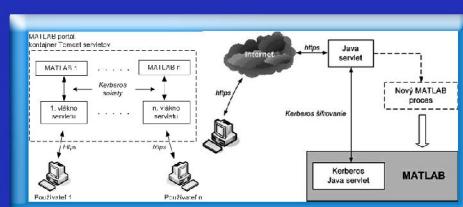
Webové rozhranie systému MATLAB

Hlavné funkcie MATLAB portálu:

Moznosť spúštania MATLAB aplikácií cez web, možnosť interaktívnej manipulácie s 2-D a 3-D diagramami (zváčšovanie, prehliadanie a pod.), schopnosť nahrávať zdrojové kódy MATLABu pre ľahké testovanie a meranie výkonnosti s použitím spoločných dát, poskytnúť bezpečného prístupu k aplikáciu MATLAB portálu prostredníctvom autentifikácie používateľov a šifrovanéj komunikácie.

Z dôvodu požiadavky na otvorenosť bol pre realizáciu systému zvolené štandardné premyselré komponenty s otvoreným zdrojovým kódom: servlet kontajner Apache Tomcat, operačný systém Linux a databázový systém MySQL .

Tehnológiu Java je použitá na vytvorenie webového rozhrania ku systému MATLAB, ktorý disponuje virtuálnym Java strojom (JVM, Java Virtual Machine) realizujúcim prístup ku Java objektom. Webovú komunikáciu zabezpečujú serverové Java moduly, tzw. Java servlety.



Veríme, že budované pracovisko, bude nielen motivačným elementom pre študentov bakalárskeho štúdia, ale umožní vytvárať nové užívateľské aplikácie pre študentov inžinierskeho štúdia v rámci ročníkových projektov, diplomových prác a prác doktorandov. Sprístupnenie programovacieho pracoviska prostredníctvom internetových technológií umožní realizovať merania i simulácie aj v iného laboratória, prípadne študentského domova. V rámci e-learningového systému LMS (Learning Management System), pedagogími vytvorené a sprostredkované materiály vytvoria podmienky na prípravu a testovanie vedomostí študentov pomocou metód elektronického vzdelávania. V rámci projektu budú vytvorené a sprostredkované návody na cvičenia nielen predmetov z oblasti teórie automatického riadenia, ale aj ostatných predmetov, ktoré používajú v rámci cvičení softvérový produkt Matlab.

Tento poster vznikol v rámci projektu KEGA K-057-06-00 „Inovácia metodiky laboratórnej výučby na báze modelovania a simulácie v programovom prostredí Matlab v kombinácii s výukovými modelmi prostredníctvom e-learningu.“