

METODA ADAPTIVNÍ BÁZE

Petr Byczanski

Středisko aplikované matematiky ÚGN AV ČR

Metoda adaptivní báze slouží pro opakování řešení soustav lineárních rovnic s toutéž neměnnou maticí a pomalu se měnícím vektorom pravé strany. Podstatou MAB je konstrukce ortonormální báze v prostoru pravých stran.

Aktuální pravá strana je buď dostatečně přesně vyjádřitelná pomocí této báze anebo musí být báze rozšířena o další bázový vektor. V prvém případě získáme požadované řešení s jistou konečnou přesností ihned na základě vzorů vektorů báze. V druhém případě musí být nejprve soustava skutečně vyřešena pro nový bázový vektor.

Hlavní úspora při použití MAB je, že skutečnou soustavu lineárních rovnic řešíme pouze "občas", většinou pouze využíváme vzor báze.

Specifikace problému

Předmětem zájmu je opakování řešení soustavy lineárních rovnic

$$A \times x = y \quad (1)$$

s neměnnou regulární maticí A a s množinou "pozvolna se měnících" vektorů y.

Pro ilustraci spojité změny vektoru pravé strany si nejprve uvedeme konkrétní příklad. Uvažujme úlohu vedení tepla. Po prostorové diskretizaci dostaneme pro vektor T uzlových teplot rovnic

$$M_0 \times T(t) + M_1 \times T'(t) = V(t)$$

Po časové diskretizaci budeme mít

$$[M_1 + \Delta t \cdot \vartheta \cdot M_0] \times \Delta T = (V(t + \vartheta \cdot \Delta t) - M_0 \times T) \cdot \Delta T$$

Při postupu s konstantním časovým krokem Δt dostáváme pro změny uzlových teplot ΔT soustavy lineárních rovnic s toutéž maticí a "pozvolna se měnící" pravou stranou.

Prakticky je matici A velmi rozsáhlá a řídká. Soustavy (1) se proto řeší iteračně. Obecnou snahou je při opakovém řešení co nejvíce využít znalostí získaných v předchozích řešeních.

Při použití metody sdružených gradientů se většinou počáteční odhad řešení získává **nějak** vhodnou interpolací z předchozích výsledků. Dále se většinou tento odhad **nějak** zpřesňuje užitím množiny směrů {v} resp. reziduů {r} z předchozího nebo prvního řešení. Efektivnější využití {v} resp. {r} není možné, protože celý výpočetní proces metody sdružených gradientů je jednoznačně určen pouze prvním reziduem r. Není tudíž obecně možné kontinuální pokračování.

Metoda adaptivní báze

Obecná snaha o co nejfektivnější využití znalostí získaných při předchozích řešeních mě dovedla k vytvoření vlastní velmi jednoduché metody adaptivní báze. Její podstatou je dynamická tvorba ortonormální báze v prostoru pravých stran. Tuto používáme pro vyjadřování jednotlivých vektorů y. Soustavu lineárních rovnic skutečně řešíme pouze při výskytu nové kolmé komponenty. Spolu s vektory báze si pamatujeme i odpovídající vzory. Nepoužívané prvky báze zapomínáme.

Před řešením soustav (1) jsou báze a její vzor prázdne. Během jednotlivých řešení (1) dochází ke zvětšování resp. přepisování báze a jejího vzoru. Jedno řešení soustavy (1) je samostatně znázorněné.

jedno řešení $A \times x = y$ metodou adaptivní báze

$$(a) \quad \eta \leftarrow y^T \times f$$

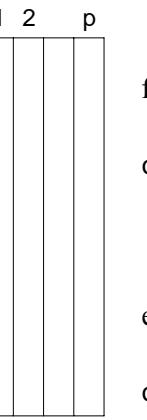
$$(b) \quad g \leftarrow \frac{y - f \times \eta^T}{\|y - f \times \eta^T\|}$$

$$(c) \quad \mu \leftarrow g^T \times f$$

$$(d) \quad g \leftarrow \frac{g - f \times \mu^T}{\|g - f \times \mu^T\|}$$

$$(e) \quad \kappa \leftarrow y^T \times g$$

$$(f) \quad |\kappa| < \varepsilon \cdot \|y\|$$



$$f_{:,1..p} \quad f^T \times f = 1$$

ortonormální báze

$$e_{:,1..p} \quad A \times e = f$$

odpovídající vzory

ano

$$(f1) \quad x \leftarrow e \times \eta^T$$

ne

$$(f0a) \quad \text{vyřešení } A \times v = g$$

$$(f0b) \quad x \leftarrow e \times \eta^T + v \cdot \kappa$$

$$(f0c) \quad \text{nalezení } |\eta_j| \leq \min_{1 \leq k \leq p} |\eta_k|$$

$$(f0d) \quad |\eta_j| < \frac{\varepsilon}{10} \cdot \|y\|$$

$$(f0d1) \quad \text{ano} \quad e_{:,j} \leftarrow v \quad f_{:,j} \leftarrow g$$

$$(f0d0) \quad \text{ne} \quad e_{:,p+1} \leftarrow v \quad f_{:,p+1} \leftarrow g \quad p \leftarrow p+1$$

Vektory zmiňované báze jsou seskupeny do obdélníkové matice f , odpovídající vzory tvoří matici e .

V kroku (a) spočteme koeficienty ortogonální projekce aktuální pravé strany y do lineárního podprostoru generovaného bází f . V kroku (b) je vytvořen další bázový vektor takový, že při rozšíření stávající báze o něj bude y plně vyjádřitelné.

Protože se ale vstupující vektory y budou "měnit pouze pozvolna", budou y a $f \times \eta^T$ velmi blízké. Jejich rozdíl bude obecně zatížen velkou numerickou chybou. Proto je v krocích (c) a (d) provedeno zpřesnění nového potenciálního bázového vektoru g ve smyslu dodržení kolmosti vůči f .

V kroku (e) je určena složka y do nového bázového směru. V kroku (f) je prováděno rozhodnutí, zdali je tato kolmá komponenta podstatná?

V případě, že stávající báze postačuje k dostatečně přesnému vyjádření aktuálního y , jsme hotovi. Krok (f1) vytváří odpovídající řešení bez řešení soustavy lineárních rovnic s maticí A !

Naproti tomu v případě nezanedbatelnosti kolmé komponenty $g \cdot \kappa$ musíme nejprve doopravdy vyřešit soustavu lineárních rovnic s maticí A a pravou stranou g ; krok (f0a). Řešení zadané soustavy (1) je poté vytvořeno v kroku (f0b). Zbývající kroky se zabývají otázkou kde uschovat novou dvojici $v \sim g$?

V kroku (f0c) nalezneme kandidáta na odstranění ze stávající báze. V kroku (f0d) rozhodujeme, zdali je tento kandidát ještě podstatný či nikoliv. Je-li nepodstatný, přepíšeme jej novým prvkem; krok (f0d1). V opačném případě musíme pamatovanou bázi o jeden prvek rozšířit; krok (f0d0).

Logická konzistence schématu MAB vyžaduje, aby přesnost v kroku (f0d) byla nejvýše rovna přesnosti použité v kroku (f). V limitní shodě by mohlo dojít k nechtěnému opakovanému řešení pro bázový směr vypuštěný bezprostředně předtím. Žádoucí je tedy dodržení nerovnosti, v kroku (f0d) je proto $\epsilon/10$.

Skutečné vyřešení soustavy lineárních rovnic s maticí A v kroku (f0a) nemusí být provedeno zcela přesně. Postačuje iterační řešení s konečnou přesností, která může být nejvýše rovna přesnosti použité v kroku (f). Lepší je volit něco menšího, např.

$$\|Ax - g\| < \epsilon/4$$

Částečné zhodnocení

Časovou úsporu při použití metody adaptivní báze dosahujeme tím, že skutečnou soustavu lineárních rovnic s maticí A řešíme pouze "občas", pouze když pravá strana "vyjede" z lineárního podprostoru generovaného aktuální bází.

Za tuto úsporu "platíme" tím, že si pamatujeme část ortonormální báze v y -prostoru a odpovídající vzory v x -prostoru. Paměťovou náročnost snižujeme zapomínáním již nepotřebných prvků.

Jistou prvotní představu o chování MAB daly konkrétní testovací výpočty provedené na diferenciální rovnici uvedené na začátku. Konkrétní dimenze byla 387, použité ϵ bylo 0.001 a 0.0001. Celkový počet řešení (f0a) byl zhruba v rozmezí 1/100 až 2/100 celkového počtu (1). Maximální počet pamatovaných prvků báze se pohyboval v rozmezí 1/5 až 2/5 dimenze vektorového prostoru.

Práce byla podporována grantem GAČR 105/02/0492

adresa : *mgr. Petr Byczanski
Ústav geoniky AV ČR
Studentská 1768
708 00 OSTRAVA*

E-adresa : petr.byczanski@ugn.cas.cz